

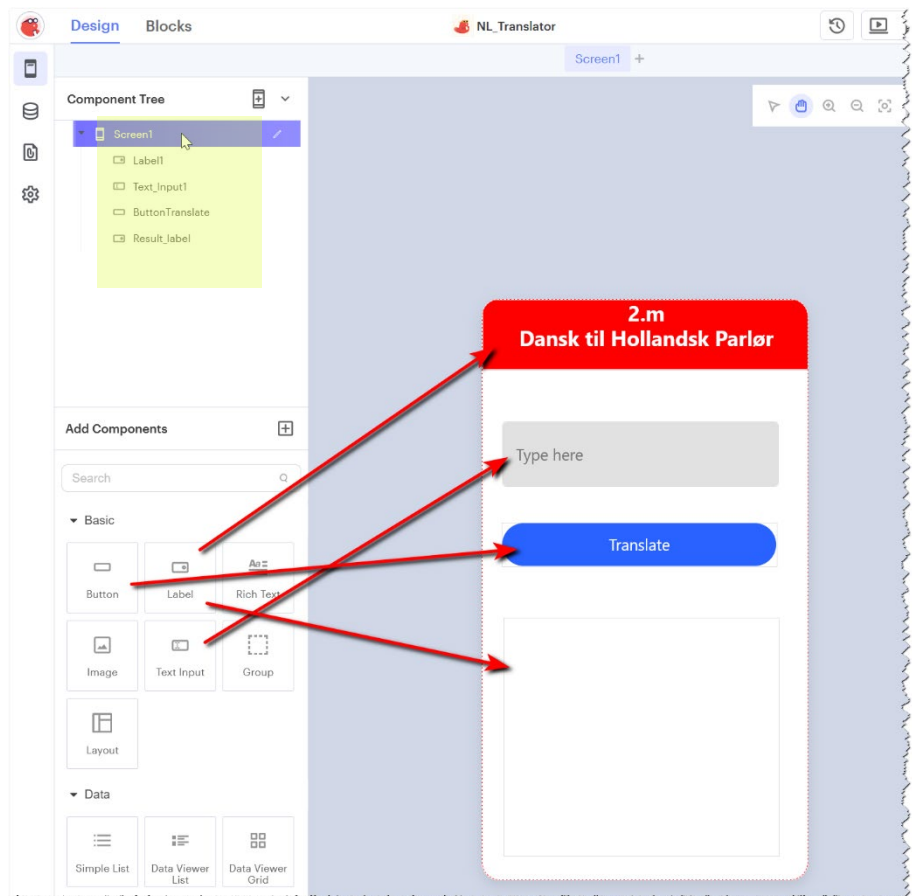
# Thunkable – Simpel **PARLØR**

Dette meget lille stykke **Thunkable** kode, vil lave en oversætter fra Dansk til Hollandsk (Dutch), og udtale oversættelsen på den korrekte måde.

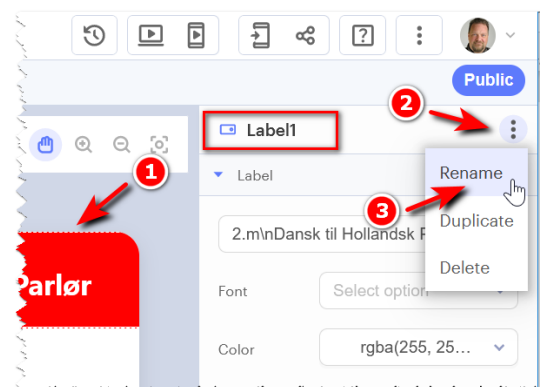
Gå ind på <http://www.thunkable.com> og opret dig som bruger. Det er gratis og med nogle begrænsninger.

Først skal skærmen designes.

1. Træk en **Label** eller et billede i toppen af skærmen. Teksten kunne f.eks. være "PARLØR" eller som på ovenstående billede.
2. Træk en Text Input boks over.
3. Træk en **Button** over, og ændr teksten på den til "Translate" eller "Oversæt".



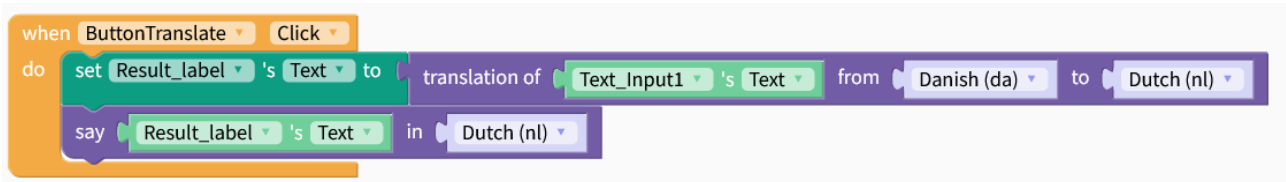
4. Til sidst træk en **Label** mere over. Få den til at fylde mere, og navngiv den "**Result\_label**" og fjern teksten "Label" fra den, så den er helt tom. (Det er den nederste firkant på billedet herover)
5. Navngivningen er vigtig, så du bedre forstår det der kommer til at stå i kodeboksene i næste afsnit.
6. Så klik på f.eks. label (1).
7. Klik dernæst på de tre prikker (2)
8. Og vælg "**Rename**" for at give objektet det rigtige navn.



Tryk nu på **Blocks** i toppen af skærmen ...

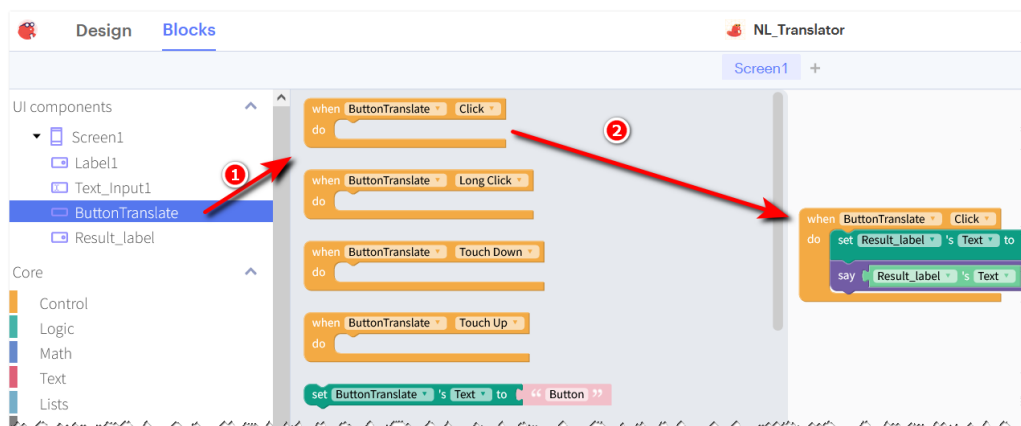
## Blok koden

Dette er al koden. Ja mere skal der ikke til for at lave en simpel APP der kan oversætte og udtale oversættelsen

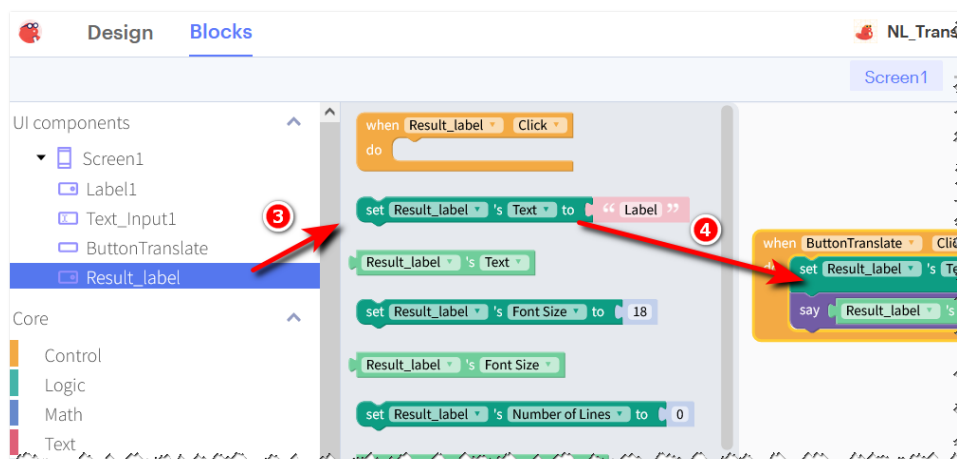


De næste figurer er til dig der ikke kender **Thunkable**, **Scratch** eller **AppInventor**, som alle er blokprogrammerings IDEs.

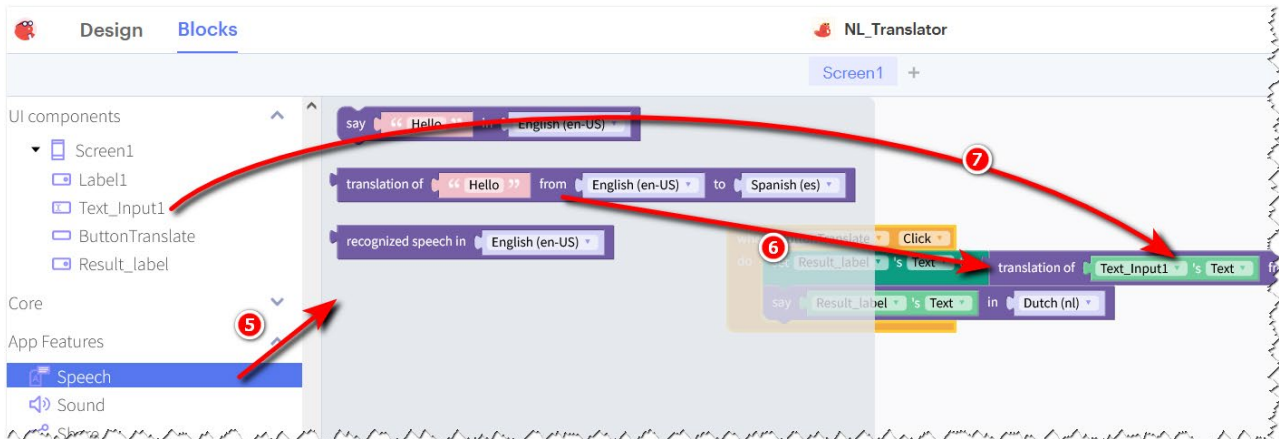
1. Så start med at klikke på **ButtonTranslate** i UI components listen
2. Træk figuren over til højre



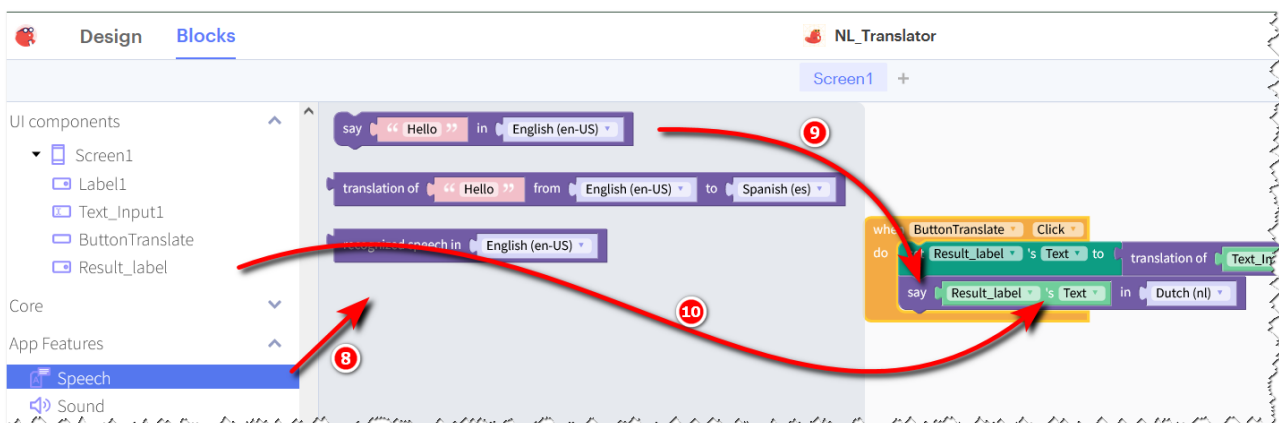
3. Klik på **Result\_label** i UI components
4. Træk figuren over til højre og læg den ind som vist



5. Klik på **Speech** i App Features listen
6. Træk den midterste figur over og sæt på pladsen som vist her. Vælg **from** og **to** sprogene f.eks. from **Danish(da)** to **Dutch(nl)**
7. Klik på **Text\_Input1** og træk figuren vist her over på plads



8. Klik igen på **Speech**
9. Træk den øverste figur over på plads
10. Klik på **Result\_Label** og vælg figuren som du kan se her og træk over på plads
11. Husk at vælge samme **sprog**, som du valgte som **to** sprog i punkt 6



Du kan nu prøve appen af på din telefon

Find Thinkable på **App Store** eller **Google Play** og installer på din telefon.

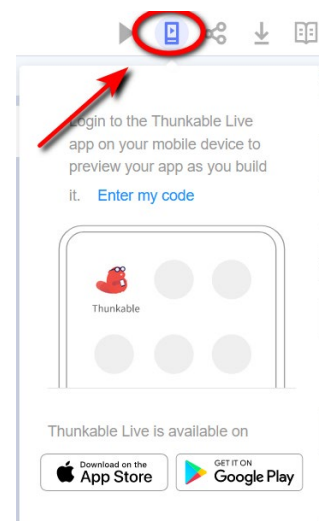
Log ind på telefonen, med samme **Google konto** som på hjemmesiden.

Klik på ikonet her på hjemmesiden →

Og din telefon burde nu vise din app og Du kan nu begå dig i Holland uden problemer.

Hele denne overstående del er fra Thinkables tutorvideo:

<https://youtu.be/0NrKkiCGaxk>



## Ekstra opgave for de hurtige

Se denne video på YouTube og lav en forbedret udgave af appen, hvor du fra dit UI kan vælge **from** og **to** sprog.

<https://youtu.be/xXgINkYWGAs>

Husk, du kan selv vælge hvilke lande du vil have på listen, når du får dem over i Excel.

I videoen viser hun en side hvor man kan finde landelisten. Siden er fra dokumentationen, som du altid kan drage nytte af ved at klikke på bogikonet herunder.



Hvis du ikke kan finde listen af lande, så er den her: <https://yandex.com/dev/translate/doc/dg/concepts/api-overview.html>